

Comunicat de presă

Localitatea Dumbrăvița derulează un proiect transfrontalier alături de municipalitatea Golubac din Serbia în domeniul gestionării apelor uzate

Comuna Dumbrăvița, în parteneriat cu localitatea Golubac din Republica Serbia, derulează proiectul „**Implementarea strategiei comune de gestionare a apelor uzate în bazinul hidrologic al Dunării**”, în valoare totală de **991.901,69 euro**, finanțat prin Programul Interreg-IPA de Cooperare Transfrontalieră România-Serbia.

Obiectivul principal al proiectului este extinderea accesului la servicii moderne și eficiente de gestionare a apelor uzate.

În comuna **Dumbrăvița se va extinde sistemul de canalizare cu o lungime de 7.341m**. Sunt vizate străzile din nord-estul localității care nu beneficiază de rețea de canalizare: Pelicanului, Pescărușului, Berzei, Privighetorii, Ciocârliei, Cocorului, Lebedei, Lacului, Ghiocilor, Migdalului și Mareșal Averescu.

Municipalitatea **Golubac va construi o rețea de canalizare secundară de 2.619 m lungime**.

Totodată, cei doi parteneri vor organiza o campanie de sensibilizare a comunităților din Dumbrăvița și Golubac cu privire la reducerea consumului de apă în vederea protejării acestei resurse vitale.

De asemenea, se va consolida cooperarea dintre angajații care lucrează în domeniul apei și canalizării, pentru a-i ajuta să identifice cele mai bune practici, să facă schimb de opinii și să transfere cele mai bune cunoștințe dobândite.

La sfârșitul lunii februarie se va finaliza actualizarea proiectului tehnic, după care se va lansa licitația lucrărilor de execuție.

Perioada de implementare a proiectului este de 24 luni, între 22.10.2019-21.10.2021.

Data: februarie 2020

Persoană de contact, Nicolae Constantin, manager proiect RORS-451,
tel. 40256214272, proiectedumbravita@gmail.com.



Cooperare dincolo de frontiere.

Programul Interreg-IPA de Cooperare Transfrontalieră România-Serbia este finanțat de Uniunea Europeană prin Instrumentul de Asistență pentru Preaderare (IPA II) și cofinanțat de statele partenere în program.